



FFSCA GT3 Challenge : Règlement

Version Française

Table des matières :

- 1. Historique et mise à jour du règlement**
- 2. Organisation**
 - 2.1. Introduction
 - 2.2. Situation non prévue
 - 2.3. Équipe d'organisation
- 3. Participation**
 - 3.1. Droits de participation
 - 3.2. Limitation de participants
 - 3.3. Format du profil dans la simulation
 - 3.4. Profil pilote
- 4. Equipe**
 - 4.1. Relation pilotes/équipes
 - 4.2. Composition équipe
 - 4.3. Inscription pilotes/équipes
- 5. Inscription**
- 6. Les peintures**
- 7. Training**
- 8. Préqualifications**
- 9. Absences/Présences/Remplacement**
- 10. Épreuve du championnat**
- 11. Comportement en piste**
- 12. Classement et attribution des points**
- 13. Analyse et réclamations**
- 14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies**
- 15. Licence pilote**
- 16. Documents annexes**
- 17. Briefing**
- 18. Réglage serveur**
- 19. Questions sur le règlement**

1. Historique et mise à jour du règlement

15/01/2023	Création du règlement
-------------------	-----------------------

2. Organisation

2.1. Introduction

Le championnat FFSCA GT3 Challenge Saison 2 est organisé par la FFSCA sur la licence rFactor 2 selon le calendrier prévu.

2.2. Situation non prévue

Toute situation non prévue dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à leur interprétation, seront jugées par les organisateurs du championnat et pourront dès lors modifier le règlement pour éviter un cas similaire.

2.3. Equipe d'organisation

Les organisateurs disposent des pleins pouvoirs pour organiser ce championnat.

L'équipe est composée de :

- David Lespes
- Mathieu Leclerc
- Julien Lemoine
- Florent Marty
- Léo Souèges

3. Participation

3.1. Droits de participation

Le championnat nécessite d'être titulaire d'une licence FFSCA 2023 valide. Dans le cas contraire, il faut la prendre via le lien suivant : **FFSCA Cotisation**

A quoi sert la licence FFSCA 2023 ?

La FFSCA étant une association LOI **1901**, elle doit financer divers services tels que son site web, les serveurs, etc. C'est ainsi la vie d'une association, les licences/cotisations sont la seule source de revenus. Il est donc très important de faire vivre une association.

Cette licence vous donnera accès à des championnats exclusifs mais également à des accès privilégiés sur divers événements spéciaux qui seront annoncés très prochainement et au fil de l'année.

3.2. Limitation de participants

La limitation par serveur du nombre de participants dépend de la capacité d'accueil de chaque circuit.

3.3. Format du profil dans la simulation

Chaque pilote devra être connecté sur le serveur sous son nom avec le format suivant : "Prénom Nom", sans accents, ni caractères spéciaux, ni de [TAG] et en aucun cas un pseudo. Attention de même à l'espace entre prénom et nom ou après le nom.



Edouard Bracame => ok



[JBT] Edouard Bracame => not ok



EdouardBracam3JBT => not ok

3.4. Profil pilote

Chaque nom de profil de pilote est individuel. Toute usurpation d'identité sera immédiatement sanctionnée d'une exclusion définitive du championnat.

4. Equipe

4.1. Relation pilotes/équipes

Les pilotes devront obligatoirement faire partie d'une équipe, même pour rouler seul. De même, les membres d'une même équipe doivent rouler **avec le même modèle de voiture.**

4.2. Composition équipe

Une équipe se compose au minimum de 1 pilote et de 3 pilotes maximum.

5. Inscription

L'inscription au championnat se déroule sur la section adéquat sur le site **SimRacing Management System** : [Cliquer ici](#)

6. Les peintures

Vos peintures doivent rester dans l'esprit de la compétition automobile, ainsi la loi Évin s'applique. Cela veut donc dire qu'aucun sponsor d'alcool, tabac ou drogue n'est autorisé.

Lien pour déposer vos peintures : [Cliquer ici](#)

Lien pour les templates du championnat : [Cliquer ici](#)

Il est obligatoire d'utiliser ces templates et de ne pas déplacer les éléments ayant pour nom "DONT MOVE".

L'organisation se dédouane de toute utilisation de logos de marque par les pilotes. Le pilote est seul responsable de l'utilisation de logos de marque.

7. Entraînement

Une fois inscrit, un minimum de roulage est demandé à chaque pilote pour participer et garantir une connaissance de la piste avec la voiture proposée.

Tous les pilotes devront effectuer un minimum de 15 tours **valides** sur la piste du serveur d'entraînement sauf exceptions pour certains circuits qui seront détaillés dans nos documents annexes.

Tous pilotes se présentant au départ d'une épreuve sans un minimum de 15 tours valides pourront prendre le départ mais avec un DT (Drive-Through) à faire dans les 3 premiers tours de la course.

Tout pilote responsable d'un incident de course et n'ayant pas 15 tours minimums validés sur le serveur d'entraînement verra la sanction contre lui évoluer d'un cran dans la sévérité.

8. Préqualifications

Les préqualifications auront lieu à chaque manche pour définir la répartition serveur. Une répartition équitable par serveur aura donc lieu.

Chaque préqualification se terminera à 19h00 le jour de course avec un delta de fin de session de 10 minutes. C'est-à-dire que si à 19h00, il reste 10 minutes ou moins, elle ira à son terme.

9. Absences/Présences/Remplacement

Il vous est demandé de déclarer votre engagement pour la manche sur la page adéquat du site.

En cas d'absence, un remplacement pourra être mis pour le classement par équipe, le remplaçant ne marque pas de points au classement individuel mais marque 50% des points acquis pour son équipe.

De même, en cas d'abandon, merci de nous le signaler.

Dans le cas où un pilote ne se présenterait pas sans déclarer son engagement à 2 courses consécutives, l'organisation se réserve le droit de le disqualifier du championnat et de donner son slot à un autre pilote.

10. Épreuve du championnat

10.1. Calendrier

* Toutes les heures sont en CET/CEST

* En cas de problème majeur sur un circuit, l'organisation peut remanier le calendrier et changer de circuit, soit par un autre dans le calendrier ou en introduisant un nouveau.

Circuit	Date	Type de course
Spa-Francorchamps (Belgique)*	23/03/2023	Jour
Magny-Cours (France)	13/04/2023	Jour
Mugello (Italie)	04/05/2023	Jour
Kyalami (Afrique du sud)	25/05/2023	Jour
Yas Marina (Abu Dhabi)	15/06/2023	Soleil couchant/nuit
Bathurst (Australie)	07/09/2023	Soleil levant/jour
Buddh International (Inde)	28/09/2023	Jour
HockenheimRing (Allemagne)	19/10/2023	Jour
RedBull Ring (Autriche)	09/11/2023	Jour
Daytona* (Etats-Unis)	30/11/2023	Nuit

***Circuit officiel Studio 397 payant.**

10.2. Déroulement des manches

- **19h00** - Essais Libres (120 minutes)
- **20h40** - Briefing obligatoire pour tous les pilotes sur TeamSpeak 3 (~ 20 minutes)
- **21h05** - Qualification* (10 minutes)
- **21h15** - Warmup (5 minutes)
- **21h20** - Course (90 minutes)
- **22h50** - Fin de soirée
- **23h15** - Fermeture du serveur
- **23h30** - Ouverture serveur pour la prochaine manche

10.3. Briefing obligatoire

La présence de tous les pilotes au briefing est obligatoire. Des annonces 5 minutes avant le briefing seront faites par l'organisation via le Tchat RF2 ainsi que TeamSpeak. La voie des stands sera considérée comme fermée.

Tous pilotes en piste durant le briefing seront pénalisés d'un DT (Drive-Through) au départ de la course.

Le briefing se déroule en 2 étapes.

1 : Micro coupé pour tout le monde / L'organisation donne les informations.

2 : Micro ouvert pour tous le monde / Les pilotes peuvent poser des questions aux organisateurs.

Les pilotes auront la possibilité de suivre le briefing dans le salon Français (Briefing Français) ou dans le salon Inter (Briefing Anglais)

10.4. Restart d'une session course

L'organisation pourra procéder à un restart (et un seul) pour déconnexions de pilotes avant le départ ou pendant le premier tour et le tour de formation.

10.5. Type de départ

Le type de départ sera un départ lancé après un tour de formation géré par le jeu.

Il faudra donc suivre les indications données par le jeu, sous peine de recevoir une pénalité automatiquement.

10.6. Format de qualification

Le format de qualification sera comme suit :

- **Moyenne sur 2 tours consécutifs valides**

La session de qualification sera alors en mode "privée" et vous ne verrez aucun autre concurrent sur le circuit. Dans le cas où l'un des deux chronos n'est pas valide, le système prendra par défaut un chrono de 5 minutes. Des précisions seront apportées sur chaque briefing d'avant course.

10.7. Warmup

Une session Warmup (habituellement de 5 minutes) sera mise en place.

Le système générera automatiquement la grille pendant le warmup, il est donc indispensable de ne pas quitter la session.

10.8. Format de course

La course aura une durée de 90 minutes avec un pit stop obligatoire et un changement de pneus.

Il sera obligatoire durant la course d'effectuer un changement de gommes pour un type de gomme différent sous peine de disqualification de la course.

Par exemple :

- Soft -> Medium
- Medium -> Soft
- Soft -> Hard
- Medium -> Hard
- Hard -> Soft
- Hard -> Medium

Cette règle ne s'applique en revanche pas dans le cas où la piste serait déclarée humide.

11. Comportement en piste

Il est demandé aux pilotes de respecter le pit limiteur dans toutes les sessions. Il est demandé de rentrer aux stands lors des qualifications (pas de ECHAP en piste), uniquement ECHAP dans la pitlane.

En fin de course, il est également demandé de ne pas détruire la voiture dans le mur ou sur un adversaire.

Il est demandé aux pilotes d'adopter un comportement correct lors de toutes les sessions (Entraînement/Qualification/Warmup/Course).

12. Classement et attribution des points

12.1. Barème de points

Le barème de points est à retrouver à l'adresse suivante : [Barème de points](#)

Petite précision : pour les points du meilleur tour, il faut que le pilote termine dans les 10 premiers au classement de la course.

Le barème pourra être adapté en début de championnat en fonction du nombre d'inscrits.

12.2. Classement pilotes :

Il sera obtenu en additionnant les 8 meilleures manches de chaque pilote lors des courses.

S'il y a égalité entre deux pilotes à la fin de l'année, l'ordre de classement dans notre système sera défini en fonction du nombre de premières positions, deuxième, etc.

12.3. Classement équipes :

Il sera obtenu en additionnant les points gagnés par les 2 meilleurs pilotes d'une équipe lors des manches. L'entièreté des manches compte.

13. Analyse et réclamation

13.1. La commission de course

Après chaque course, la commission de course se réunit et analyse le départ, le premier tour de course et les réclamations reçues par le biais du site SMS. La commission de course se déroule sur le discord de la FFSCA dans un canal nommé "Direction de course" et chacun est autorisé **et encouragé** à prêter main forte.

13.2. Les réclamations

Pour porter réclamation, il est demandé de se baser sur le replay du serveur qui vous sera fourni. Ce sera lui qui sera toujours utilisé comme support par la commission de course.

Chaque pilote peut porter réclamation pour n'importe quelle session du soir de course sur un incident qui le concerne ou sur un fait qu'il a constaté. Le délai pour porter réclamation est de 5 jours.

Le formulaire de réclamation vous demandera le split, la course, le numéro de tour, le pilote avec qui vous avez eu l'incident et une brève explication de l'incident.

14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies

14.1. Tableau des pénalités prédéfinies

Utilisation du chat le soir de course	Drive-Through émis durant la session même
Contact volontaire après course	1 course de suspension

14.2. Tableau des pénalités possibles

Sanction applicable
Avertissement
+ 5 secondes sur le temps de course
+ 10 secondes sur le temps de course
+ 20 secondes sur le temps de course
Fond de grille, c'est à dire pas de qualification
Drive-Through
Stop&Go 5 secondes
Stop&Go 15 secondes
Stop&Go 30 secondes
DSQ de la course
Suspension d'une manche
DSQ du championnat

- **Ce tableau est une base de réflexion, les commissaires se réservent le droit de majorer ou minorer une pénalité en fonction des circonstances**
- **L'historique des pénalités/avertissements est pris en compte**
- La pénalité "Drive-Through", autrement dit, passage à travers la voie des stands sans s'arrêter est à effectuer dans les 3 premiers tours de la course après le départ (pas dans le tour de formation).
- La pénalité "Stop&Go" est également à effectuer lors des 3 premiers tours de la course après le départ.

- Un pilote n'effectuant pas sa pénalité sur la course prévue pour purger celle-ci, se verra potentiellement sanctionné par une pénalité plus lourde selon la décision de la commission. Un système nous indiquant que la pénalité n'a pas été réalisée étant en ligne.

15. Licence pilote

Chaque pilote est titulaire d'une licence de 12 points, lors de chaque incident, le pilote jugé responsable perd le nombre de points correspondant au degré de l'infraction.

- Degré 1 : - 1 pt
- Degré 2 : -2 pts
- Degré 3 : -4 pts

- ★ L'organisation peut modifier la perte de points selon la pénalité émise.
- ★ S'il ne reste plus de point à un pilote, ce dernier est suspendu la manche suivante. Cette suspension n'est pas prise en compte pour la règle des courses joker. Le pilote marquera donc 0 point et sera pris en compte dans le calcul pour le classement individuel.

16. Les documents annexes

Pour chaque manche, plusieurs documents annexes pourront être distribués, notamment un document de pré-briefing indiquant différentes informations :

- Heure en jeu
- Lien pour accéder à la météo
- Indication sur les tracks limits
- Etc...

Ce document sera distribué 3 jours avant chaque manche.

D'autres documents pourront être distribués si nécessaire. La distribution se déroule sur le Discord de la FFSCA dans le channel "documents annexes". Chaque inscrit aura accès automatiquement à ce channel dès l'inscription faite.

17. Briefing

Le briefing débutera vers 20h40 comme indiqué dans le déroulement de la soirée. Il est obligatoire pour tous les pilotes. Durant ce briefing, aucun pilote ne devra rouler. Si un des pilotes roule, le système de détection s'activera et disqualifie le pilote de la session.

Durant ce briefing, nous donnerons des consignes, rappelleront certaines règles, etc...

Les pilotes pourront également poser des questions en temps voulu et les admins y répondront avec grand plaisir.

Tout pilote se présentant en retard ou ne pouvant se présenter durant le briefing peut faire connaître cela à l'un des organisateurs.

Le briefing audio se déroule sur le serveur TeamSpeak 3 dédié.

Un bouton pour accéder au Teamspeak sera également disponible sur le site et le Discord.

18. Réglages serveur

- 18.1. Condition de piste pour les serveurs training et course :**
Selon le pré-briefing PDF de course distribué 3 jours avant la course.
- 18.2. Type de météo pour les courses :** Sauf exception, chaque manche se déroule avec une météo réelle par rapport aux points GPS du circuit. L'organisation peut tout de même créer une exception pour mettre une météo scripte. Elle sera donnée sous forme de prévision aux concurrents.
- 18.3. Réglage serveur :**
- Choix de la caméra : **libre**
 - Dégâts : **90%**
 - Embrayage auto : **activé**
 - ABS : **selon la voiture**
 - Contrôle de traction : **selon la voiture**
 - Drapeaux : **géré par le jeu**
 - Usure pneus : **géré par le jeu**
 - Usure mécanique : **géré par le jeu**

19. Questions sur le règlement

Un questionnaire sera accessible une fois le formulaire d'inscription rempli. Ce questionnaire sera la dernière étape pour valider votre inscription, celui-ci portera sur le présent règlement avec diverses questions à choix multiples (une seule réponse correcte à chaque fois). Il faudra avoir 4 bonnes réponses sur 5 questions pour voir votre inscription validée.

Des questions ?

Sur le Discord de la FFSCA, un canal nommé "faq-sporting-rules" est mis en place pour poser vos questions.

Les organisateurs vous y répondront dès que le temps leur sera possible.

FFSCA GT Series

 FFSCA GT - Facebook page

 <https://discord.gg/sSnJfvtPmE>

FFSCA - Site Web