

RÈGLEMENT

Version **8.0.0** - 10 fév. 2026

Langue : Français

Table des matières :

- 1. Historique et mise à jour du règlement**
- 2. Organisation**
- 3. Participation**
- 4. Choix Des Véhicules**
- 5. Inscription**
- 6. Les peintures**
- 7. Training**
- 8. Horaires Types**
- 9. Présences sur Discord**
- 10. Épreuve du championnat**
- 11. Comportement en piste**
- 12. Classement et attribution des points**
- 13. Analyse et réclamations**
- 14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies**

1. Historique et mise à jour du règlement

10 fév. 2026	Création du règlement

2. Organisation

2.1. Introduction

Le championnat **FFSCA Montagne & Course de Côte** est organisé par la FFSCA sur la licence rFactor 2 selon le calendrier prévu.

2.2. Situation non prévue

Toute situation non prévue dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à leur interprétation, seront jugées par les organisateurs du championnat et pourront dès lors modifier le règlement pour éviter un cas similaire.

2.3. Equipe d'organisation

Les organisateurs disposent des pleins pouvoirs pour organiser ce championnat.

L'équipe est composée de :

- Germain Mesnage
- Nicolas Duclos
- Julien Lemoine
- Arnaud Point

3. Participation

3.1. Droits de participation

Ce championnat nécessite la licence 2026 de la FFSCA.

A quoi sert la licence FFSCA 2026 ?

La FFSCA étant une association Loi **1901**, elle doit financer divers services tels que son site web, les serveurs, etc. C'est ainsi la vie d'une association, les licences/cotisations sont la seule source de revenus. Il est donc très important de faire vivre une association.

Cette licence vous donnera accès à des championnats exclusifs mais également à des accès privilégiés sur divers événements spéciaux qui seront annoncés très prochainement et au fil de l'année.

3.2. Limitation de participants

La limitation par serveur du nombre de participants dépend de la capacité d'accueil de chaque circuit.

3.3. Profil Pilote

Chaque nom de profil de pilote est individuel. Toute usurpation d'identité sera immédiatement sanctionnée d'une exclusion définitive du championnat.

3.4. Format du profil dans la simulation

Chaque pilote devra être connecté sur le serveur sous son nom avec le format suivant : "Prénom Nom", sans accents, ni caractères spéciaux, ni de [TAG] et en aucun cas un pseudo. Attention de même à l'espace entre prénom et nom ou après le nom.



Arnaud Point => ok



[ART] Arnaud Point => not ok



Arnorallye84ART => not ok

4. CHOIX DES VÉHICULES

Les véhicules ont été répartis en 6 groupes :

- Groupe F2000
- Groupe FC
- Groupe GTTS (GT3 Officiel S397)
- Groupe VO CM
- Groupe VO DE5
- Groupe VO CN+

Les performances des différentes voitures ne sont pas bloquées, les organisateurs s'autorisent toute modification éventuelle qu'ils jugeraient utile pour équilibrer les groupes

5. Inscription

L'inscription au championnat se déroule sur la section adéquat sur le site [SimRacing Management System](#)

6. Les peintures

Les pilotes ont l'obligation de fournir un skin personnalisé correspondant à la voiture choisie pour disputer la saison. Celui-ci comportera au minimum 2 plaques officielles avec le numéro du pilote. Les skins sont à déposer sur SimRacing Management System.

Un post sur discord est prévu pour les demandes de déco, si vous ne vous sentez pas l'âme d'un artiste.

Vos peintures doivent rester dans l'esprit de la compétition automobile, ainsi la loi Évin s'applique. Cela veut donc dire qu'aucun sponsor d'alcool, tabac ou drogue n'est autorisé.

L'organisation se dédouane de toute utilisation de logos de marque par les pilotes. Le pilote est seul responsable de l'utilisation de logos de marque.

Le carset sera régulièrement mis à jour au moyen du système de synchronisation « Workshop steam »

Il est interdit de modifier la police d'écriture de la plaque à numéro.

7. Entraînement

Lors de chaque épreuve, la montée sera révélée 12h après la manche précédente, un serveur de training sera alors ouvert, ainsi qu'un topic sur le discord afin d'y présenter la montée et ses spécificités. Il est impératif de le lire car des informations spécifiques à la course peuvent y être données, même au dernier moment. Vous pouvez également y poser des questions sur l'organisation.

Le jour de course, la piste sera ouverte à 20 heures pour des essais libres. Dans la mesure du possible, les concurrents effectueront leurs montées en commençant par le groupe N, pour finir par le groupe Voiture Ouverte CN+. Il est recommandé aux pilotes de laisser une marge de temps suffisante entre eux et le précédent concurrent, afin de ne pas être gêné. Même lors des essais ou des entraînements, le véhicule doit être totalement immobilisé sur la ligne avant de prendre son départ.

8. Horaires Types

- 1) 20h00 - 20h50 :** montées d'entraînement en essais
- 2) 20h50 - 21h00 :** Briefing
- 3) 21h00 - 21h30 :** 1ère montée de course en session qualification
- 4) 21h30 - 22h00 :** 2ème montée
- 5) 22h00 - 22h30 :** 3ème montée.
- 6) 22h30 - 23h00 :** 4ème montée
- 7) 23h30 :** fin de course, fermeture du serveur

Les durées sont pour exemple, et peuvent varier selon la longueur de la montée

9. Présences sur Discord

Nous demandons à tous les pilotes d'être sur DISCORD, sur le canal correspondant à la course, dès leur entrée sur le serveur, et ce même si vous n'avez pas de micro.

La présence des concurrents sur DISCORD est obligatoire pendant toute la soirée de course.

Le briefing de course avec les dernières instructions aura lieu, et, pendant la course, l'ordre des montées sera également annoncé sur DISCORD.

L'ambiance sera privilégiée pour ceux qui souhaitent plus de concentration lors de leurs montées, n'hésitez pas à mettre un bouton ou raccourci permettant de couper/remettre le son de DISCORD.

10. Épreuve du championnat

* En cas de problème majeur sur un circuit, l'organisation peut remanier le calendrier et changer de circuit, soit par un autre dans le calendrier ou en introduisant un nouveau.

Epreuves	Date
<i>Bagnols Sabran</i>	30/03/2026 (CET)
<i>St Jean du Gard Col St Pierre</i>	13/04/2026 (CEST)
<i>Abreschviller Saint Quirin</i>	27/04/2026 (CEST)
<i>Hébécrevon / Agneaux</i>	11/05/2026 (CEST)
<i>Pommeraye</i>	18/05/2026 (CEST)
<i>Marchampt en Beaujolais</i>	22/06/2026 (CEST)
<i>Vuillafans Echevannes</i>	06/07/2026 (CEST)
<i>Dunières Auvergne</i>	20/07/2026 (CEST)
<i>Mont Dore Chambon sur Lac</i>	10/08/2026 (CEST)
<i>Turckheim 3 épis</i>	31/08/2026 (CEST)
<i>Limonest Mont Verdun</i>	14/09/2026 (CEST)

10.1. Déroulement des manches

Pour la course proprement dite, chaque pilote disposera de quatre montées, seul, l'addition des deux meilleurs temps sera comptabilisée pour le classement de l'épreuve.

Toute montée où le pilote n'aurait pas respecté la règle du stop absolu au départ, sera purement et simplement annulée, indépendamment des sanctions pouvant être appliquées.

Pour la première montée, les concurrents seront appelés groupe par groupe.

Pour la seconde, troisième et quatrième montée, les concurrents seront appelés groupe par groupe, nominativement, dans l'ordre inverse de leur classement.

En cas de problèmes serveur, ou de déconnexions massives (plus de 50% des participants) la course serait reportée ou relancée.

Tout bug survenant au lancement de la course et qui n'aurait pas été détecté pendant les entraînements préalables, sera considéré comme un fait de course dans le cas où celui-ci n'atteindrait pas la majorité des pilotes.

Dans ce cas, les organisateurs se réservent toutefois le droit de substituer purement et simplement le circuit prévu et utilisé par un autre tenu en réserve.

10.2. Déconnexion

En cas de déconnexion ou plantage du jeu , **NE PAS REVENIR SUR LE SERVEUR** sans s'annoncer sur le vocal du discord, un commissaire vous donnera le feu vert pour revenir ou pas

10.3. Briefing obligatoire

La présence de tous les pilotes au briefing est obligatoire. Des annonces 5 minutes avant le briefing seront faites par l'organisation via le Tchat RF2 ainsi que TeamSpeak. La voie des stands sera considérée comme fermée.

Le briefing se déroule en 2 étapes.

1 : Micro coupé pour tout le monde / L'organisation donne les informations.

2 : Micro ouvert pour tous le monde / Les pilotes peuvent poser des questions aux organisateurs.

Les pilotes auront la possibilité de suivre le briefing dans le salon "**Briefing**"

10.4. Déroulement de la saison

Le serveur est réglé en mode simulation. (Drapeaux : Black Only, consommation d'essence normale, usure des pneus normale, pannes mécaniques en fonction du temps, dégâts 100 %

La seule aide autorisée est l'embrayage automatique. (rF2 : ABS & TC autorisés pour les GTTS)

Le choix de la vue pilote reste libre, sauf instruction précise dans l'annonce de la course.

Le tchat du jeu est autorisé pendant la durée des essais, mais sera **interdit durant la course**.

Pour plus de convivialité, il est indispensable que les pilotes souhaitant participer aux courses de côte, se présentent dans le topic de présentation de la Ligue.

Si un doute ou une question subsiste, vous avez la possibilité de trouver une réponse en intervenant sur discord.

Quel que soit votre niveau de pilotage, le but essentiel est de se mesurer sportivement à d'autres, de partager une passion commune. Si vous êtes venu ici uniquement pour gagner, pour en imposer, pour pinailler, marchander la moindre position... bref, si vous n'avez pas compris que ce n'est qu'un jeu, merci de passer votre chemin.

11. Comportement en piste

Dès la semaine d'entraînement, soyez le plus courtois possible et respectez le règlement de la ligue.

11.1. Chauffe des pneus et freins

La chauffe des pneus et des freins est strictement **INTERDITE**. Nous vous conseillons de respecter cette règle dès les essais libres. En course, en cas de non-respect, le chrono réalisé à la suite ne sera pas comptabilisé.

11.2. Mise en grille

Le départ s'effectue arrêté, lors des montées d'essais, placez vous au plus proche de la première ligne de départ.

Durant la course, un commissaire (Admin ou Pilote désigné par l'admin) vous placera en vous disant d'avancer ou reculer.

(placez vous calmement, si vous déclenchez le chrono en voulant vous placer trop vite, **votre montée sera perdue**)

11.3. Départ

Lors de essais, c'est à vous de gérer le temps que vous laissez avec le concurrent précédent. 20s suffisent généralement, si vous avez une plus petite auto que le concurrent qui vous précède, vous pouvez partir juste derrière lui.

A l'inverse si vous avez une auto plus performante, il est parfois nécessaire de laisser plus de temps.

L'idéal est donc de laisser passer les grosses autos, si elles arrivent juste derrière vous sur la ligne, cela évitera qu'elle vous rattrape dans la montée.

En course, c'est la commissaire qui vous donne le Départ, concentrez vous sur votre course, c'est lui qui gère l'écart avec le précédent concurrent.

11.4. Sortie de route

Si vous vous retrouvez en travers au milieu de la piste après une erreur ou un accrochage, et qu'un concurrent semble devoir arriver, appuyez le plus vite possible sur la touche

ESC, de toute façon votre montée est perdue au niveau chronométrique

11.5. Dépassements

Lors des montées d'essais, un pilote plus rapide peut tenter de vous doubler, nous vous conseillons de lui faciliter votre dépassement.

Si vous êtes le pilote le plus rapide, soyez patient, ralentissez s'il le faut pour prendre un peu de champ.

Lors des montées de course, si vous rattraper un concurrent, ne le gênez pas et n'essayez pas de le dépasser. Signalez que vous avez été gêné sur **DISCORD** à l'administrateur, vous pourrez alors refaire votre montée de course.

11.6. Règles à respecter

D'une manière générale, voici les règles à respecter.

Il est demandé de toujours garder deux roues sur la route, celle-ci étant matérialisée, ou pas, par les lignes blanches ou jaunes.

Il n'est pas toléré de sortir large en sortie de virage, même si la configuration du terrain le permet.

Toute coupe, qu'elle soit abusive et répétée ou unique sera sanctionnée par une pénalité en temps.

Nous comptons avant tout sur le fair-play des participants.

Vous serez au maximum informé des éventuelles restrictions ou tolérances par rapport à une partie du circuit pouvant être sujet à polémique.

12. Classement et attribution des points

A chaque course, une attribution de points sera faite au scratch et dans les groupes selon le décompte ci-dessous :

12.1. Barème de points

Classement scratch

- 1er - 10 points
- 2ème - 9 points
- 3ème - 8 points
- 4ème - 7 points
- 5ème - 6 points
- 6ème - 5 points
- 7ème - 4 points
- 8ème - 3 points
- 9ème - 2 points
- 10ème - 1 points

Classement groupes

- 1er - 25 points
- 2ème - 18 points
- 3ème - 15 points
- 4ème - 12 points
- 5ème - 10 points
- 6ème - 8 points
- 7ème - 6 points
- 8ème - 4 points
- 9ème - 2 points
- 10ème - 1 points

12.2. Classement pilotes :

La saison 2025 comportera onze épreuves, seuls les dix meilleurs résultats seront retenus pour les classements scratch ou de groupe.

A la fin de la saison, les titres suivants seront décernés :

Un titre de Champion de France de la Montagne

Un titre de Champion Groupe N

Un titre de Champion Groupe A

Un titre de Champion Groupe F2000

Un titre de Champion Groupe FC

Un titre de Champion Groupe GTTS

Un titre de Champion Groupe CM

Un titre de Champion Voiture Ouverte DE5

Un titre de Champion Voiture Ouverte CN+

13. Analyse et réclamation

13.1. Les réclamations

Si un pilote veut porter réclamation, il adressera un rapport de l'incident sur le chanel dédié, en donnant le time code précis de l'incident sur le replay et en décrivant de manière concise les faits.

La date limite de demande d'examen est de 7 jours après la date de la compétition. Le pilote responsable sera prévenu dans le cas où cet incident entraîne une pénalisation.

14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies

14.1. Avertissement

Le pilote est en probation. Pour sa course suivante, toute nouvelle sanction sera automatiquement majorée d'un cran.

14.2. Carton Jaune

Le meilleur temps du concurrent lors de ce meeting sera majoré de 3 secondes.

14.3. Carton Rouge

Le meilleur temps du concurrent lors de ce meeting sera majoré de 6 secondes.

14.4. Carton Noir

Le meilleur temps du concurrent lors de ce meeting sera majoré de 10 secondes, assorti d'une course de suspension. En cas de récidive durant la suite du championnat, le pilote sera exclu purement et simplement et perdra tous ses points.

Des questions ?

Sur le Discord de la FFSCA, un canal nommé “faq” est mis en place pour poser vos questions.

Les organisateurs vous y répondront dès que le temps leur sera possible.

FFSCA Montagne & Course de Côte



[FFSCA Montagne & Course de Côte](#)



<https://discord.gg/sSnJfvtPmE>