

# RÈGLEMENT

Version 1.0.0 - 12 juin 2024

**Langue** : Français

Autre version
<b>Coming soon</b>

## Table des matières :

<b>2. Organisation</b>	<b>5</b>
<b>2.1. Introduction</b>	<b>5</b>
<b>2.2. Situation non prévue</b>	<b>5</b>
<b>2.3. Equipe d'organisation</b>	<b>5</b>
<b>3. Participation</b>	<b>6</b>
<b>3.1. Droits de participation</b>	<b>6</b>
<b>3.2. Limitation de participants</b>	<b>6</b>
<b>3.3. Format du profil dans la simulation</b>	<b>6</b>
<b>3.4. Profil pilote</b>	<b>7</b>
<b>4. Equipe</b>	<b>7</b>
<b>4.1. Relation pilotes/équipes</b>	<b>7</b>
<b>5. Inscription</b>	<b>7</b>
<b>6. Les peintures</b>	<b>8</b>
<b>7. Entraînement</b>	<b>8</b>
<b>8. Préqualifications</b>	<b>8</b>
<b>9. Absences/Présences/Remplacement</b>	<b>8</b>
<b>10. Épreuve du championnat</b>	<b>9</b>
<b>10.1. Calendrier</b>	<b>9</b>
<b>10.2. Déroulement des manches</b>	<b>10</b>
<b>10.3. Briefing obligatoire</b>	<b>11</b>
<b>10.4. Restart d'une session course</b>	<b>11</b>
<b>10.5. Type de départ</b>	<b>12</b>
<b>10.6. Format de qualification</b>	<b>12</b>
<b>10.7. Warmup</b>	<b>13</b>
<b>10.8. Format de course</b>	<b>14</b>
<b>11. Comportement en piste</b>	<b>15</b>
<b>12. Classement et attribution des points</b>	<b>15</b>
<b>13. Analyse et réclamation</b>	<b>16</b>
<b>13.1. La commission de course</b>	<b>16</b>
<b>13.2. Les réclamations</b>	<b>16</b>
<b>14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies</b>	<b>17</b>
<b>14.1. Tableau des pénalités prédéfinies</b>	<b>17</b>

<b>14.2. Tableau des pénalités possibles</b>	<b>18</b>
<b>15. Licence pilote</b>	<b>19</b>
<b>16. Les documents annexes</b>	<b>20</b>
<b>17. Briefing</b>	<b>21</b>
<b>18. Réglages serveur</b>	<b>22</b>
<b>19. Questions sur le règlement</b>	<b>22</b>

## 1. Historique et mise à jour du règlement

<b>12/06/2024</b>	Création du règlement
	-
	-
	-
	-

## **2. Organisation**

### **2.1. Introduction**

Les Summer Days by FFSCA sont organisés par la FFSCA sur la licence rFactor 2 selon le calendrier prévu.

### **2.2. Situation non prévue**

Toute situation non prévue dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à leur interprétation, seront jugées par les organisateurs du championnat et pourront dès lors modifier le règlement pour éviter un cas similaire.

### **2.3. Equipe d'organisation**

Les organisateurs disposent des pleins pouvoirs pour organiser ce championnat.

L'équipe est composée de :

- David Lespes
- Mathieu Leclerc
- Julien Lemoine
- Florent Marty
- Léo Souèges
- Damien Fouillet

### 3. Participation

#### 3.1. Droits de participation

Ces opens ne nécessitent pas la licence 2024 de la FFSCA. Cependant, les licenciés 2024 FFSCA auront un accès anticipé d'une semaine ([FFSCA Cotisation Site](#))

#### A quoi sert la licence FFSCA 2024 ?

La FFSCA étant une association LOI **1901**, elle doit financer divers services tels que son site web, les serveurs, etc. C'est ainsi la vie d'une association, les licences/cotisations sont la seule source de revenus. Il est donc très important de faire vivre une association.

Cette licence vous donnera accès à des championnats exclusifs mais également à des accès privilégiés sur divers événements spéciaux qui seront annoncés très prochainement et au fil de l'année.

#### 3.2. Limitation de participants

La limitation par serveur du nombre de participants dépend de la capacité d'accueil de chaque circuit.

#### 3.3. Format du profil dans la simulation

Chaque pilote devra être connecté sur le serveur sous son nom avec le format suivant : "Prénom Nom", sans accents, ni caractères spéciaux, ni de [TAG] et en aucun cas un pseudo. Attention de même à l'espace entre prénom et nom ou après le nom.



Edouard Bracame => ok



[JBT] Edouard Bracame => not ok



EdouardBracam3JBT => not ok

### 3.4. Profil pilote

Chaque nom de profil de pilote est individuel. Toute usurpation d'identité sera immédiatement sanctionnée d'une exclusion définitive du championnat.

## 4. Equipe

### 4.1. Relation pilotes/équipes

Pas de championnat équipe

## 5. Inscription

L'inscription au championnat se déroule sur les sections adéquates sur le site **SimRacing Management System** :

[Summer days by FFSCA #1 - Charade/Trans Am](#)

[Summer days by FFSCA #2 - Ledenon/Mazda MX5 Cup ND2](#)

[Summer days by FFSCA #3 - Nogaro/Trans Am](#)

[Summer days by FFSCA #4 - Anneau du Rhin/Mazda MX5 Cup ND2](#)

[Summer days by FFSCA #5 - Albi/Trans Am](#)

[Summer days by FFSCA #6 - Val de Vienne/Mazda MX5 Cup ND2](#)

## **6. Les peintures**

Pour ces opens, il n'y aura pas de peintures personnalisées

## **7. Entraînement**

Une fois inscrit, un minimum de roulage est demandé à chaque pilote pour participer et garantir une connaissance de la piste avec la voiture proposée.

## **8. Préqualifications**

Pas de préqualifications

## **9. Absences/Présences/Remplacement**

Il vous est demandé de déclarer votre engagement pour l'open sur la page adéquat du site

De même, en cas d'abandon, merci de nous le signaler



## 10. Épreuve du championnat

### 10.1. Calendrier

\* Toutes les heures sont en CEST

\* En cas de problème majeur sur un circuit, l'organisation peut remanier le calendrier et changer de circuit, soit par un autre dans le calendrier ou en introduisant un nouveau.

Circuit	Mod	Date
Charade ( <i>France</i> )	Trans Am Golden Age 1968/1972	05/07/2024 (CET)
Lédenon (France)	Mazda MX5 Cup ND2	12/07/2024 (CEST)
Nogaro (France)	Trans Am Golden Age 1968/1972	19/07/2024 (CEST)
Anneau du Rhin (France)	Mazda MX5 Cup ND2	02/08/2024 (CEST)
Albi (France)	Trans Am Golden Age 1968/1972	09/08/2024 (CEST)
Val de Vienne (France)	Mazda MX5 Cup ND2	16/08/2024 (CEST)

## 10.2. Déroulement des manches

- **19h00** - Essais Libres (120 minutes)
- **20h45** - Briefing obligatoire pour tous les pilotes sur TeamSpeak 3 (~ 15 minutes)
- **21h00 - (21h10)**- Qualification\* (10 minutes)
- **21h10 - (21h35)**- Race 1 (25 minutes)
- **21h35 - (21h45)**- Warmup (10 mins)
- **21h45 - (22h10)** - Race 2 (25 minutes), grille inversée
- **22h10 - (22h30)** - Fin de soirée
- **22h30** - Fermeture du serveur
- **23h00** - Ouverture serveur pour le prochain open

### **10.3. Briefing obligatoire**

La présence de tous les pilotes au briefing est obligatoire. Des annonces 5 minutes avant le briefing seront faites par l'organisation via le Tchat RF2 ainsi que TeamSpeak. La voie des stands sera considérée comme fermée.

Tous pilotes en piste durant le briefing seront pénalisés d'un DT (Drive-Through) au départ de la course.

Le briefing se déroule en 2 étapes.

1 : Micro coupé pour tout le monde / L'organisation donne les informations.

2 : Micro ouvert pour tout le monde / Les pilotes peuvent poser des questions aux organisateurs.

Les pilotes auront la possibilité de suivre le briefing dans le salon Français (Briefing Français) ou dans le salon Inter (Briefing Anglais)

### **10.4. Restart d'une session course**

L'organisation pourra procéder à un restart (et un seul) pour déconnexions de pilotes avant le départ ou pendant le premier tour et le tour de formation.

### **10.5. Type de départ**

Le type de départ sera un départ arrêté après un tour de formation géré par le jeu.

Il faudra donc suivre les indications données par le jeu, sous peine de recevoir une pénalité automatiquement.

### **10.6. Format de qualification**

Le format de qualification sera en mode « public » et sans restriction

## 10.7. Warmup

Une session Warmup (habituellement de 10 minutes) sera mise en place entre la course 1 et la course 2

Le système générera automatiquement la grille pendant le warmup, il est donc indispensable de ne pas quitter la session.

## **10.8. Format de course**

La soirée s'articulera autour de deux courses de 25 minutes.

- Les positions sur la grille de départ de la 1ère course seront en fonction des qualifications.
- Les positions sur la grille de départ de la 2nd course seront une grille inversée des résultats de la 1ère course.

## **11. Comportement en piste**

Il est demandé aux pilotes de respecter le pit limiteur dans toutes les sessions. Il est demandé de rentrer aux stands lors des qualifications (pas de ECHAP en piste), uniquement ECHAP dans la pitlane.

En fin de course, il est également demandé de ne pas détruire la voiture dans le mur ou sur un adversaire.

Il est demandé aux pilotes d'adopter un comportement correct lors de toutes les sessions (Entraînement/Qualification/Warmup/Course).

## **12. Classement et attribution des points**

Pas d'attribution de points (il s'agit de courses open)

## **13. Analyse et réclamation**

### **13.1. La commission de course**

Pas de commission en direct.

L'organisation, en cas d'action(s) en piste jugée(s) non réglementaire(s), se réserve le droit de pénaliser tout pilote pour des événements ultérieurs.

### **13.2. Les réclamations**

Pas de réclamation



## 14. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies

### 14.1. Tableau des pénalités prédéfinies

Utilisation du chat le soir de course	Drive-Through émis durant la session même
Contact volontaire après course	1 manche de suspension
Trop de cut en piste	Drive-Through émis durant la session même.

## 14.2. Tableau des pénalités possibles

Sanction applicable
Avertissement
+ 5 secondes sur le temps de course
+ 10 secondes sur le temps de course
+ 20 secondes sur le temps de course
Fond de grille, c'est à dire pas de qualification
Drive-Through
Stop&Go 5 secondes
Stop&Go 15 secondes
Stop&Go 30 secondes
DSQ de la course
Suspension d'une manche
DSQ du championnat

- **Ce tableau est une base de réflexion, les commissaires se réservent le droit de majorer ou minorer une pénalité en fonction des circonstances**
- **L'historique des pénalités/avertissements est pris en compte**
- La pénalité "Drive-Through", autrement dit, passage à travers la voie des stands sans s'arrêter est à effectuer dans les 3 premiers tours de la course après le départ (pas dans le tour de formation).
- La pénalité "Stop&Go" est également à effectuer lors des 3 premiers tours de la course 2 après le départ.
- Les pénalités "Drive-Through" et "Stop&Go" devront être effectuées durant la course 2 (Feature race)

- Un pilote n'effectuant pas sa pénalité sur la course prévue pour purger celle-ci, se verra potentiellement sanctionné par une pénalité plus lourde selon la décision de la commission. Un système nous indiquant que la pénalité n'a pas été réalisée étant en ligne.

## **15. Licence pilote**

- Pas de licence de pilote pour ces opens

## 16. Les documents annexes

Pour chaque manche, plusieurs documents annexes pourront être distribués, notamment un document de pré-briefing indiquant différentes informations :

- Heure en jeu
- Lien pour accéder à la météo
- Indication sur les tracks limits
- Etc...

Ce document sera distribué 3 jours avant chaque open.

D'autres documents pourront être distribués si nécessaire. La distribution se déroule sur le Discord de la FFSCA dans le channel "documents annexes". Chaque inscrit aura accès automatiquement à ce channel dès l'inscription faite.

## 17. Briefing

Le briefing débutera vers 20h45 comme indiqué dans le déroulement de la soirée. Il est obligatoire pour tous les pilotes. Durant ce briefing, aucun pilote ne devra rouler. Si un des pilotes roule, le système de détection s'activera et disqualifie le pilote de la session.

Durant ce briefing, nous donnerons des consignes, rappelleront certaines règles, etc...

Les pilotes pourront également poser des questions en temps voulu et les admins y répondront avec grand plaisir.

Tout pilote se présentant en retard ou ne pouvant se présenter durant le briefing peut faire connaître cela à l'un des organisateurs.

Le briefing audio se déroule sur le serveur TeamSpeak 3 dédié.

Un bouton pour accéder au Teamspeak sera également disponible sur le site et le Discord.

## 18. Réglages serveur

- 18.1. Condition de piste pour les serveurs training et course :**  
Selon le pré-briefing PDF de course distribué 3 jours avant la course.
- 18.2. Type de météo pour les courses :** Sauf exception, chaque manche se déroule avec une météo réelle par rapport aux points GPS du circuit. L'organisation peut tout de même créer une exception pour mettre une météo scripte. Elle sera donnée sous forme de prévision aux concurrents.
- 18.3. Réglage serveur :**
- Choix de la caméra : **Vue cockpit**
  - Dégâts : **90%**
  - Embrayage auto : **activé**
  - ABS : **selon la voiture**
  - Contrôle de traction : **selon la voiture**
  - Drapeaux : **géré par le jeu**
  - Usure pneus : **géré par le jeu**
  - Usure mécanique : **géré par le jeu**

## 19. Questions sur le règlement


Pas de questionnaire

## **Des questions ?**

Sur le Discord de la FFSCA, un canal nommé "faq-sporting-rules" est mis en place pour poser vos questions.

Les organisateurs vous y répondront dès que le temps leur sera possible.

## **FFSCA GT Series**

 FFSCA GT - Facebook page

 <https://discord.gg/sSnJfvtPmE>

FFSCA - Site Web