



RÈGLEMENT

Version : 1.0.0

Date : 08/03/2023

Table des matières :

1. Historique et mise à jour du règlement	3
2. Organisation	4
2.1. Introduction	4
2.2. Situation non prévue	4
2.3. Equipe d'organisation	4
3. Participation	5
3.1. Droits de participation	5
3.2. Le permis type "Indy 500"	5
3.3. Limitation de participants	5
3.4. Format du profil dans la simulation	5
3.5. Profil pilote	6
4. Inscription	6
5. La répartition des splits	6
6. Les peintures	7
7. Training	7
8. Les sessions officielles	8
9. Les qualifications	9
10. La course	9
11. Comportement en piste	9
12. Direction de course	10
13. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies	10
13.1. Tableau des pénalités possibles	10
14. Documents annexes	11
15. Briefing	11
16. Réglages serveurs	12
16.1. Réglage serveur :	12

1. Historique et mise à jour du règlement

08/03/2023	Création du règlement
------------	-----------------------

2. Organisation

2.1. Introduction

L'événement "*FFSCAxREDFRAGS 500 2023*" est organisé par la FFSCA ainsi que la RedFraggs Racing sur la licence rFactor 2. Ce special event compte pour le championnat '*Championnat indycar 2023 RedFraggs Racing*' et est également un événement ouvert à tous avec la possibilité d'avoir plusieurs splits.

2.2. Situation non prévue

Toute situation non prévue dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à leur interprétation, seront jugées par les organisateurs de l'évènement et pourront dès lors modifier le règlement pour éviter un cas similaire.

2.3. Equipe d'organisation

Les organisateurs disposent des pleins pouvoirs pour organiser. L'équipe est composée de :

- Simon Pagenaud
- Léo Souèges
- Gerald Gandeboeuf
- David Lespes
- Mathieu Leclerc
- Julien Lemoine
- Florent Marty

3. Participation

3.1. Droits de participation

L'événement est ouvert à tous ayant le contenu nécessaire :

rFactor 2	https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/
Dallara IR-18	https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/70/

Il est demandé à chaque pilote de valider le permis type "Indy 500". (voir ci-dessous)

3.2. Le permis type "Indy 500"

La philosophie de course étant particulière, un permis type "Indy 500" est mis en place afin de confirmer ou non la compatibilité à un pilote de rouler en n'étant pas dangereux pour lui ainsi que pour les autres.

Ainsi, nous demandons à chaque pilote de passer un permis qui se traduit par :

- 10 tours d'affilée avec une moyenne sur ces 10 tours de 48 secondes.

Un serveur sera spécialement mis en place dans des conditions fixées pour cela.

3.3. Limitation de participants

La limitation du nombre de participants par serveur dépend de la capacité d'accueil du circuit d'Indianapolis.

3.4. Format du profil dans la simulation

Chaque pilote devra être connecté sur le serveur sous son nom avec le format suivant : "Prénom Nom", sans accents, ni caractères spéciaux et en aucun cas un pseudo. Attention également aux espaces entre le prénom et nom et/ou après le nom.

3.5. Profil pilote

Chaque nom de profil de pilote est individuel. Toute usurpation d'identité sera immédiatement sanctionnée d'une exclusion définitive de l'événement.

4. Inscription

L'inscription à l'événement se déroule sur la section adéquat du site SimRacing Management System : [Cliquer ici](#)

La phase d'inscription se passera en 3 temps comme ci-dessous :

1. Ouverture 72h avant pour les inscrits au championnat "*Championnat indycar 2023 RedFrag Racing*" via un mot de passe donné sur le Discord de ce championnat*

*Il est nécessaire d'avoir participé au moins une fois à une course de ce championnat.

2. Ouverture après ces 72h au cotisant FFSCA pour une durée de 48h
3. Ouverture à tous à l'issue des deux phases précédentes

5. La répartition des splits

La répartition des splits se fera comme ci-dessous :

- Dans le cas où il s'agit d'un pilote ayant participé à au moins une course du championnat "*Championnat indycar 2023 RedFrag Racing*", il sera automatiquement mis en split 1

- Dans le cas contraire, la répartition se fera sur les résultats de la **qualification du 30/04/2023**.

6. Les peintures

Vos peintures doivent rester dans l'esprit de la compétition automobile, ainsi la loi Évin s'applique. Cela veut donc dire qu'aucun sponsor d'alcool, tabac ou drogue n'est autorisé.

Lien pour déposer vos peintures : [Cliquer ici](#)

Lien de la template de la Dallara IR-18 : [Cliquer ici](#)

La date limite de dépôt des peintures est fixée au 23 avril à 23h59. A cette date dépassée, le pilote se verra attribuer par un tirage au sort une livrée du jeu.

7. Training

Un serveur type hotlap sera ouvert dès le début des inscriptions, ce serveur sera en accès libre. Il disposera du package aéro type "Indy 500" de forcé.

Nous demandons à chaque inscrit un **minimum de 100 tours pour être admissible à la course**. De plus, nous demandons à chacun de valider chaque palier du permis type Indy 500.

A noter que nous nous autorisons à organiser des courses tests afin de tester nos différents systèmes. Nous encourageons très fortement les pilotes à participer à celle-ci.

8. Les sessions officielles

Durant la semaine de course, il y aura des sessions officielles pour s'habituer aux conditions de qualification et de course. Nous encourageons très fortement **tous les pilotes** à y participer. Le planning de ces sessions officielles est :

Date & heure	Type de conditions
26/04/2023 : 16h00 - 20h00	Course test #1
26/04/2023 : 21h00 - 01h00	Course test #2
27/04/2023 : 17h00 - 19h00	Qualification (Training)
27/04/2023 : 21h00 - 23h00	Qualification (Training)
28/04/2023 : 18h00 - 20h00	Qualification (Training)
30/04/2022 : 21h00 - 01h00	Qualification
03/05/2023 : 16h00 - 20h00	Course test #3
03/05/2023 : 21h00 - 01h00	Course test #4
07/07/2022 : 16h30 - 16h50	Qualification top 7
07/07/2022 : 17h00 (202 Laps)	Course

9. Les qualifications

Les qualifications reproduisent le schéma réel à quelques aspects. La journée du 30 avril 2023 à partir de 21h00 et pour une durée de 04h00 sera consacrée à cela. Il sera alors possible d'effectuer sa qualification à partir de 21h00. Il y aura le principe de la fast lane et normal lane. Pour les 7 premiers de cette qualification, vous aurez rendez-vous avec la qualification top 7 le jour de course, 15 mins pour effectuer votre meilleur vitesse moyenne sur 4 tours lancés consécutifs valides.

Nous publierons une note annexe pour expliquer le fonctionnement en détail.

*Notre partenaire **Pop Media/Sim Racing Management System** travaille activement à une détection automatique entre la fast lane et normal lane, nous nous réservons le droit de demander un test grandeur nature afin d'identifier le moindre problème.*

10. La course

La course aura lieu le 07 mai 2022 à partir de 17h00 pour une durée de 500 Miles, soit 200 tours. Il y aura deux tours de formations.

11. Comportement en piste

Il est demandé aux pilotes de respecter le pit limiteur dans toutes les sessions. Il est demandé de rentrer aux stands lors des qualifications (pas de ECHAP en piste), uniquement ECHAP dans la pitlane.

En fin de course, il est également demandé de ne pas détruire la voiture dans le mur ou sur un adversaire. De même, nous demandons au vainqueur une fois la ligne d'arrivée passée de rejoindre la ligne droite de départ/arrivée et de s'arrêter sur les briques, comme c'est le cas en réel.

12. Direction de course

Une direction de course aura lieu en direct, elle pourra intervenir pour déployer la pace car mais également pour attribuer des pénalités.

A noter que celle ci sera prioritairement sur le split numéro 1, les autres splits n'auront pas obligatoirement une direction de course, cependant, il y aura le plugin type ovale (en cours de modification/développement).

13. Sanctions, pénalités et pénalités prédéfinies

13.1. Tableau des pénalités possibles

Sanction applicable
Avertissement
Drive-Through
Stop&Go 5 secondes
Stop&Go 15 secondes
Stop&Go 30 secondes
DSQ de la course

- Ce tableau est une base de réflexion, les commissaires se réservent le droit de majorer ou minorer une pénalité en fonction des circonstances
- L'historique des pénalités/avertissements est pris en compte

14. Documents annexes

Un ou plusieurs document(s) annexe(s) pourront être distribués, notamment un document de pré-briefing indiquant différentes informations.

D'autres documents pourront être distribués si le besoin s'en fait. La distribution se déroule principalement sur le Discord de la FFSCA Endurance dans le channel "documents annexes". Chaque inscrit aura accès automatiquement à ce channel dès l'inscription faite.

15. Briefing

Le briefing débutera vers 15h40 comme indiqué dans le déroulement de l'évènement soirée. Il est obligatoire pour tous les pilotes. Durant ce briefing, la pit lane sera fermée. La voie des stands sera bloquée à l'aide du pace car.

Durant ce briefing, nous donnerons des consignes, rappelleront certaines règles, etc...

Les pilotes pourront également poser des questions en temps voulu et les admins y répondront avec grand plaisir.

Tout pilote se présentant en retard ou ne pouvant se présenter durant le briefing peut faire connaître cela à l'un des organisateurs.

Le briefing se déroule sur le serveur Teamspeak 3 dédié.

Un bouton pour accéder au Teamspeak est disponible sur le site et le Discord.

16. Réglages serveurs

16.1. Réglage serveur :

- Choix de la caméra : libre
- Dégâts : 80%
- Embrayage auto : activé
- ABS : selon la voiture
- Contrôle de traction : selon la voiture
- Drapeaux : géré par le jeu
- Usure pneus : géré par le jeu
- Usure mécanique : géré par le jeu

**Les réglages serveurs seront disponibles sur la section en question.*

Des questions ?

Sur le Discord de la FFSCA Endurance, un canal nommé "faq-sporting-rules" est mis en place pour poser vos questions. Les organisateurs vous y répondront dès que le temps leur sera possible.

**FFSCA GT Series
RedFrag Racing**